



hängende Kugeln

Spielgeschichte

Balancespiele begleiten den Menschen seit langer Zeit. Ob beim vorsichtigen Stapeln von Holzstücken oder beim Herauslösen eines Elements aus einem instabilen Gefüge – stets geht es um dasselbe Prinzip: Gleichgewicht ist beweglich, nie endgültig.

Die frei schwebenden Holzkugeln reagieren auf jede Berührung. Ein kleiner Impuls genügt, um das gesamte System in Bewegung zu versetzen. Wer spielt, spürt unmittelbar, wie fein Abstimmung und Aufmerksamkeit sein müssen.

„Hängende Kugeln“ steht in einer langen Linie von Geschicklichkeits- und Gleichgewichtsspielen. Es verbindet handwerkliche Klarheit mit einem leisen, intensiven Spielerlebnis – getragen von Aufmerksamkeit, Geduld und dem Respekt vor dem Gleichgewicht.

Unsere Variante besinnt sich auf den ursprünglichen Reiz dieser frühen Spielformen. Mit bis zu sechs Mitspielern ist der Sieger oft schon nach wenigen Minuten ermittelt – kurze Runden, große Spannung, viel Spaß.

Spielanleitung

Altersgruppe: ab 6 Jahren

Anzahl der Spieler: 2-6 Spieler

Ziel des Spiels: Alle Kugeln des eigenen Faches erfolgreich auf den hängenden Kugeln platzieren.

Vorbereitung:

- Jeder Spieler erhält alle Kugeln einer Farbe
- Die hängenden Kugeln befinden sich im Gleichgewicht

Spielablauf / Regeln:

- Der aktive Spieler setzt mit dem Holzstab eine Kugel auf die hängenden Kugeln
- Die Kugel muss eigenständig liegen bleiben
- Fallen dabei Kugeln herab, muss der Spieler alle gefallenen Kugeln ins eigene Fach nehmen
- Bleibt die Kugel stabil liegen, ist der nächste Spieler an der Reihe
- Bei weniger Spielern werden mehrere Spielfächer pro Person genutzt.

Ende des Spiels / Siegbedingungen:

- Gewonnen hat, wer zuerst keine Kugeln mehr im eigenen Spielfach hat

Teamvarianten:

- Die Spieler bilden Teams. Das Team, das keine Kugeln mehr in den Spielfächern hat, hat gewonnen.

HOLZSPIELE **EVENT**

Ihr Firmen-Event mit unseren Spielen



Wo der Teamgeist gewinnt!

Wir-Momente

Event-Konzepte

Entscheidungshilfe

Spiele-Galerie

Kontakt

mehr erfahren

Kontakt